

Authenticated Network Time Synchronization

Benjamin Dowling, Douglas Stebila, Greg Zaverucha

Acadêmico: Weverton Bueno da Silva

Network Time Protocol (NTP)

- Um dos protocolos mais antigos (RFC 958 - 1985);
- Permite a sincronização dos relógios dos dispositivos de uma rede à partir de referências de tempo confiáveis;

Funcionamento

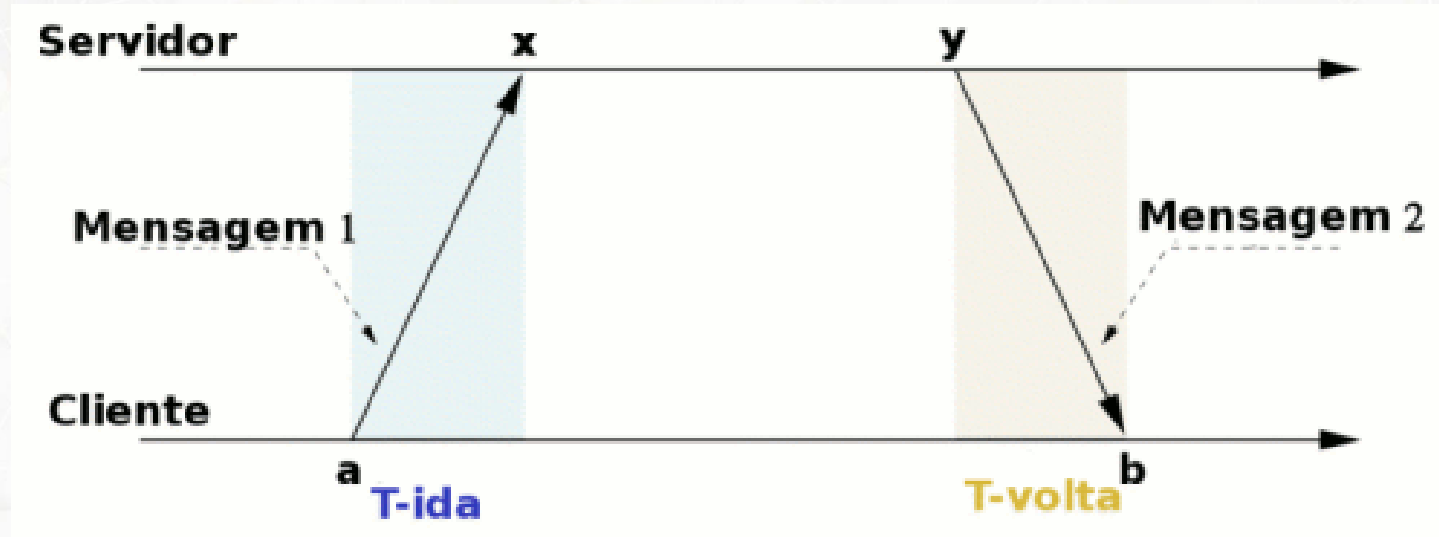


Figura 1: Troca de Mensagens

Calculo do Atraso/Offset

- Atraso:

$$Atraso = (b - a) - (y - x)$$

- Offset (Considerando que T-ida = T-volta):

$$Offset = x - \left(a + \frac{atraso}{2} \right)$$

$$Offset = \frac{x - a + y - b}{2}$$

Importância na Segurança

- Validação de certificados em TLS e outros protocolos;
- Verificação de *tickets* do protocolo *Kerberos*;
- HTTP Strict Transport Security (HSTS).

Segurança Atual

- Versões antigas (NTPv0-NTPv2) não possuem métodos de autenticação;
- Na versão NTPv3 foi adicionado um método de autenticação usando uma chave de criptografia simétrica pré-compartilhada;
- No NTPv4 foi introduzido o Autokey, um método de autenticação por chaves públicas;
- Recentemente foi proposto o Network Time Security (NTS).

Contribuição

- O protocolo ANTP permite que o servidor se autentique a um cliente usando certificados de chaves públicas e troca de chaves públicas, além de proporcionar uma garantia de que o pacote não foi alterado no transporte;
- É usado um método fora da comunicação para verificar se o certificado é válido;
- Segue a RFC 7384.

Funcionamento

- Possui três fases:
- Negociação: Cliente e Servidor decidem qual algoritmo de criptografia usar.
- Troca de chaves: Cliente e Servidor usam chaves públicas para criar uma chave simétrica.
- Sincronização do tempo: Cliente envia uma requisição e o servidor envia um pacote autenticado com a chave simétrica obtida anteriormente.

- Pode ser utilizado em modo “*no-cryptographic-latency*”, onde o servidor envia dois pacotes de resposta, sendo que o primeiro não possui autenticação e o segundo pacote possui.
- A fase de sincronização do ANTP é quase tão rápida quanto a requisição NTP simples não autenticada (cerca de 21 μ s mais lenta com uma carga de 50% do servidor).

Clientsupported algorithms \vec{alg}_C **Server**supported algorithms \vec{alg}_S long-term secret s certificate $cert_S$ for the KEM keypair (pk_S, sk_S) *Negotiation phase* $\alpha \leftarrow \text{in-progress}$ $n_c \leftarrow_s \{0, 1\}^{256}$ $m_1 \leftarrow \vec{alg}_C \| n_c$ $\xrightarrow{m_1}$ $(\text{KDF}, \text{Hash}, \text{KEM}, \text{MAC}) \leftarrow \text{negotiate}(\vec{alg}_C, \vec{alg}_S)$ $h \leftarrow \text{Hash}(m_1 \| \vec{alg}_S \| cert_S)$ $C_1 \leftarrow \text{AuthEnc}_s(01 \| h \| \text{KDF} \| \text{Hash} \| \text{KEM} \| \text{MAC})$ $\xleftarrow{m_2}$ $m_2 \leftarrow \vec{alg}_S \| cert_S \| C_1$ Verify $cert_S$ $pk_S \leftarrow \text{parse}(cert)$

Key exchange phase

$(\text{KDF}, \text{Hash}, \text{KEM}, \text{MAC}) \leftarrow \text{negotiate}(\vec{a}\vec{l}g_C, \vec{a}\vec{l}g_S)$

$h \leftarrow \text{Hash}(m_1 \parallel \vec{a}\vec{l}g_S \parallel \text{cert}_S)$

$(e, pms) \leftarrow \text{KEM.Encap}(pk_S)$

$m_3 \leftarrow C_1 \parallel e$

$k \leftarrow \text{KDF}(pms, \perp, \text{"ANTP"}, len)$

Verify $\tau_1 = \text{MAC}(k, h \parallel m_3 \parallel C_2)$

If verify fails, then $\alpha \leftarrow \text{reject}$ and abort

$\xrightarrow{m_3}$ $b \parallel h \parallel \text{KDF} \parallel \text{Hash} \parallel \text{KEM} \parallel \text{MAC} \leftarrow \text{AuthDec}_s(C_1)$
 If $b \neq 01$, then $\alpha \leftarrow \text{reject}$ and abort
 $pms \leftarrow \text{KEM.Decap}(sk_S, e)$
 $k \leftarrow \text{KDF}(pms, \perp, \text{"ANTP"}, len)$
 $C_2 \leftarrow \text{AuthEnc}_s(02 \parallel k \parallel \text{KDF} \parallel \text{Hash} \parallel \text{KEM} \parallel \text{MAC})$
 $\tau_1 \leftarrow \text{MAC}(k, h \parallel m_3 \parallel C_2)$
 $\xleftarrow{m_4}$ $m_4 \leftarrow C_2 \parallel \tau_1$

Time synchronization phase $p = 1, \dots, n$

$\alpha \leftarrow \text{in-progress}$

$n_{c_2} \leftarrow_s \{0, 1\}^{256}$

$t_1 \leftarrow \text{Now}()$

$m_5 \leftarrow t_1 \parallel n_{c_2} \parallel C_2$

$\xrightarrow{m_5}$ $t_2 \leftarrow \text{Now}()$
 $b \parallel k \parallel \text{KDF} \parallel \text{Hash} \parallel \text{KEM} \parallel \text{MAC} \leftarrow \text{AuthDec}_s(s, C_2)$
 If $b \neq 02$, then $\alpha \leftarrow \text{reject or abort}$
 $t_3 \leftarrow \text{Now}()$

$\left[\begin{array}{l} \leftarrow \\ m_6^* \end{array} \right]$ $m_6^* \leftarrow t_1 \parallel t_2 \parallel t_3$
 $\tau_2 \leftarrow \text{MAC}(k, m_5 \parallel t_1 \parallel t_2 \parallel t_3)$

\leftarrow^{m_6} $m_6 \leftarrow t_1 \parallel t_2 \parallel t_3 \parallel \tau_2$

$t_4 \leftarrow \text{Now}()$

$RTT \leftarrow (t_4 - t_1) - (t_3 - t_2)$

If $RTT > E$, then $\alpha \leftarrow \text{reject and abort}$

Verify $\tau_2 = \text{MAC}(k, m_5 \parallel t_1 \parallel t_2 \parallel t_3)$

If verify fails, then $\alpha \leftarrow \text{reject and abort}$

$offset = \frac{1}{2}(t_3 + t_2 - t_1 - t_4)$

$time_p \leftarrow \text{Now}() + offset$

$\alpha \leftarrow \text{accept}_p$

If $p = n$, then terminate

Vantagens

- O cliente pode autenticar o servidor e todas as mensagens enviadas, evitando ataques de retransmissão (Replay attacks);
- O servidor não precisa manter o estado de cada cliente;
- É realizada apenas uma operação de chave pública por cliente;
- A chave secreta pode ser utilizada para várias sincronizações do mesmo cliente;
- O cliente possui a opção “sem criptografia” para evitar o erro causado pelas operações de criptografia.

Implementação

- OpenNTPD v1.92;
- OpenSSL v1.0.2f – biblioteca libcrypto;
- Criptografia simétrica: AES128-GCM;
- Hash: SHA-256;
- MAC: HMACSHA256;
- Enclapsulamento: RSA key transport ou Static-ephemeral elliptic curve Diffie–Hellman.

Testes

LAN:

- Duas máquinas cliente;
- Um servidor com Linux Mint 17.2;
- Conexão de 1 Gb/s.

Longa distância:

- Um cliente e um servidor (ambos da Amazon) usando Ubuntu 14.04;
- Cliente na Virginia (US East) e servidor na California (US West).

Resultados

Phase	Throughput	Latency within LAN (μ s)		Latency across US (ms)	
		50% load	90% load	50% load	90% load
ANTP – Negotiation – RSA	58 240	186 \pm 26	202 \pm 44	76.3 \pm 0.1	77.5 \pm 0.1
ANTP – Negotiation – ECDH	146 808	172 \pm 35	233 \pm 133	75.3 \pm 0.1	75.3 \pm 0.1
ANTP – Key Exchange – RSA	1 754	891 \pm 125	997 \pm 348	75.8 \pm 0.2	76.9 \pm 0.5
ANTP – Key Exchange – ECDH	13 210	197 \pm 56	344 \pm 142	74.7 \pm 0.2	75.4 \pm 0.4
ANTP – Time Synchronization	175 644	168 \pm 35	230 \pm 160	73.5 \pm 0.1	73.7 \pm 0.1
ANTP – All 3 phases – RSA	–	2255 \pm 587	2646 \pm 345	226.6 \pm 6.2	258.0 \pm 35
ANTP – All 3 phases – ECDH	–	1325 \pm 499	2252 \pm 1172	231.8 \pm 10.5	223.3 \pm 6.7
NTP	291 926	147 \pm 34	181 \pm 136	72.4 \pm 0.1	74.0 \pm 0.1

Referências

- Benjamin Dowling, Douglas Stebila, Greg Zaverucha. Authenticated Network Time Synchronization. Disponível em:
https://www.usenix.org/system/files/conference/useenixsecurity16/sec16_paper_dowling.pdf.
- <http://ntp.br/ntp.php>